

Felix Kroischke

Spezialist für C#, Unity, Blender und Mediendesign

Mail: mail@felix-kroischke.de

Mobil: +491725182075

Web: www.felix-kroischke.de

Adresse: Wehneltsteig 10, 13629 Berlin



In wenigen Worten

Ich bin ein erfahrener Software-Entwickler, der sich sowohl im Frontend als auch im Backend auskennt und der in der Lage ist, sich schnell in neue Fachgebiete einzuarbeiten - auch abseits der Programmierung. Ich betrachte Probleme interdisziplinär und setze auf robuste und wenn nötig auch pragmatische Lösungen sowie modularen Code.

Arbeitserfahrung (der letzten Jahre)

11 / 2023 bis

Senior Software Developer

GroovIT GmbH, Berlin

heute

Technische Realisation des Serious Game „Drum Revolution“, Konzeption und Umsetzung von UI / UX, Schaffung eines team-internen Level-Editors, Einrichtung und Betreuung des auf Git basierenden Datenaustauschs im Team, Einrichtung einer größtenteils automatisierten Buildpipeline zu Steam, Einrichtung und Betreuung von Steamworks, Teilnahme an Messen

04 / 2021 bis

Projektingenieur für 3D-Visualisierungen

NTI Deutschland GmbH, Berlin

09 / 2023

Konzeption und technische Realisation der Datenvisualisierungssoftware SAGis 3D, Betreuung weiterer NTI-Software, Kundenbetreuung und -schulung, Erstellung von Schulungs- und Präsentationsmaterialien (Print, Präsentationen und Videos), Betreuung einer Werkstudentin, Präsentation von NTI-Produkten auf div. Veranstaltungen

07 / 2020 bis

Unity Developer

iXtenda GmbH, Berlin

03 / 2021

Mitarbeit an der 3D-Planungs- und Visualisierungssoftware „iVP“ (Entwicklung neuer Funktionen und Integration von Features in die bestehende Benutzeroberfläche, Aufbereitung von 3D-Modellen und CAD-Daten, Coding, Rigging)

06 / 2020

Unity Developer (Praktikant)

iXtenda GmbH, Berlin

Mitarbeit an der 3D-Planungs- und Visualisierungssoftware „iVP“, Entwicklung von Tools zur Automatisierung und Optimierung von Workflows in Unity

01 / 2020 bis

Projektmanager digitaler Anwendungen

ad modum GmbH | Agentur für Kommunikation, Potsdam

03 / 2020

Technische Realisation des VR-Projekts „House of Change“ und des Web-Projekts „EWPWimmelwelt“

04 / 2019 bis

Zuständiger für F&E und Digitale Anwendungen (Werkstudent)

ad modum GmbH | Agentur für Kommunikation, Potsdam

12 / 2019

Konzeption des VR-Projekts „House of Change“, Konzeption von Markenarchitekturen und Corporate Identities, App-Konzeption, Recherche und Informationsaufbereitung

Hard Skills

3D-Software	Unity	● ● ● ● ● ◐	Insb. Datenvisualisierung und VR
	Blender	● ● ● ● ○ ○	Insb. Aufbereitung von CAD-Daten, Rigging von Maschinen, Automatisierung
	Pixyz Studio	● ● ● ○ ○ ○	
Programmierung und Frameworks	C#	● ● ● ● ● ◐	
	.NET	● ● ● ● ◐ ○	
	Python	● ● ● ○ ○ ○	Zuletzt v.a. Automatisierung in Blender
Versionskontrolle	Git	● ● ● ● ● ○	
Datenbanken	PostgreSQL	● ● ● ◐ ○ ○	V. a. Im Zusammenhang mit Geoinformationssystemen und Datenvisualisierungen
Layout / UI / Konzeption	Adobe XD	● ● ● ● ○ ○	Insb. Klick-Prototypen
	Adobe Illustrator	● ● ● ○ ○ ○	
	Adobe InDesign	● ● ○ ○ ○ ○	
	Affinity Photo	● ● ● ○ ○ ○	Aus Kostengründen bin ich inzwischen sowohl beruflich als auch privat von der Adobe CC zu Affinity gewechselt
	Affinity Designer	● ● ● ● ◐ ○	
	Affinity Publisher	● ● ● ● ● ○	
Audio / Video	Adobe Audition	● ● ● ○ ○ ○	Insb. Produktion von Hörbüchern
	Studio One	● ● ○ ○ ○ ○	
	Adobe Premiere	● ● ● ○ ○ ○	Insb. kurze Produkt- und Erklärvideos
	DaVinci Resolve	● ● ● ● ○ ○	
Web	HTML / CSS	● ● ◐ ○ ○ ○	Ich habe in der Vergangenheit diverse Websites designt, umgesetzt und betreut, auch meine eigene: www.felix-kroischke.de
	Bootstrap	● ● ● ○ ○ ○	
	WordPress	● ● ● ● ◐ ○	
Geoinformation	QGIS	● ● ● ● ● ○	
Wissensmanagement	Obsidian	● ● ● ● ● ○	
Fremdsprachen	Englisch	● ● ● ● ○ ○	Meine bevorzugte Arbeitssprache

Soft Skills

Als ehemaliger Naturwissenschaftler bin ich es gewohnt, strukturiert zu denken und effizient zu arbeiten. Davon abgesehen liegt meine Stärke vor allem in meinen kommunikativen Fähigkeiten: Spontanes, freies Reden und Präsentieren fällt mir ebenso leicht wie der Austausch mit Kunden und Kollegen. Ich kann andere überzeugen und begeistern, wobei mir auch mein sehr gutes Sprachgefühl hilft. Zudem habe ich einen sicheren Blick für Typographie, Layouts und UI / UX.

Studium

Informatik

Bachelor (Endnote: 1,6)

Technische Hochschule Brandenburg

Schwerpunkt „Digitale Medien“, Bachelorarbeit mit dem Thema „Following Mia – Immersion, Attention and Storytelling in Virtual Environments“

Biologie

Bachelor (Endnote: 1,9)

Carl von Ossietzky Universität Oldenburg

Schwerpunkte „Evolutionsbiologie“ und „Vektorökologie“, Bachelorarbeit mit dem Thema „A bit of black and white – a methodical study about the emergence of Culicoides (Diptera: Ceratopogonidae)“

Mein Erststudium im Bereich der Naturwissenschaften prägt meine Arbeitsweise bis heute, auch wenn ich nicht mehr in diesem Tätigkeitsfeld aktiv bin. Ein methodisches, nachvollziehbares Vorgehen, eine gute Dokumentation und ein professioneller Fokus ohne persönliche Befindlichkeiten sind für mich essenziell.

Auslandserfahrung

12 / 2017

Studentenaustausch „International Media Camp“

SWPS University of Social Sciences and Humanities, Poznań (Polen)

Kurzfilm-Projekt mit Schwerpunkt Sounddesign und Foley

12 / 2016

Studentenaustausch „International Media Camp“

University of the West of Scotland, Schottland

Hörspiel-Projekt zu verschiedenen Mythen Schottlands und Deutschlands

02 / 2015 bis

Humanitäres Projekt in Südamerika

Guyana

06 / 2015

Mehrmonatiger Sprachaufenthalt (Englisch), Hilfe bei der Organisation eines Brunnenbau-Projektes, Unterrichten in der örtlichen Schule, Durchführen von IT-Kursen für Anwohner

Ehrenamtliche Tätigkeit

Während meiner Studienzeit war ich mehr als drei Jahre lang Fachschaftsmitglied sowie später ein halbes Jahr lang Mentor für ausländische Studierende. Parallel war ich zudem Designer und Administrator der Vereinsseite www.bogensport-brandenburg.de. Aktuell bin ich nicht ehrenamtlich tätig, da die verschiedenen Pen&Paper-Gruppen, die ich leite, einen großen Teil meiner Freizeit beanspruchen (siehe unten).

Private Interessen / Hobbies

Abseits der Arbeit versuche ich eine gute Balance aus körperlichen und kreativen Aktivitäten zu finden - einerseits beim historischen Schwertkampf und Bogenschießen, andererseits im Bereich Pen&Paper, wo ich mehrere deutsche und englische Gruppen leite. Für diese Gruppen, aber auch aus allgemeinem Interesse, beschäftige ich mich zudem momentan verstärkt mit den Bereichen 3D-Druck und generative KI. Den letzten großen Teil meiner Freizeit nehmen schließlich Podcasts und Weiterbildungen ein - aktuell zum Thema Unreal Engine / C++.

Habe ich Ihr Interesse geweckt? Dann schreiben Sie mir!

mail@felix-kroischke.de | [linkedin.com/in/felix-kroischke](https://www.linkedin.com/in/felix-kroischke) | [xing.com/profile/Felix_Kroischke](https://www.xing.com/profile/Felix_Kroischke)