

Felix Kroischke

Spezialist für Unity, Blender und Medienkonzeption

Mail: mail@felix-kroischke.de
Mobil: +491725182075

Adresse: Wehneltsteig 10,
13629 Berlin



Ich bin ein Generalist, für den das Endergebnis zählt. Ich habe meine Spezialgebiete, versuche aber stets, auch in allen verwandten oder projektspezifischen Bereichen fit zu bleiben. Meine große Stärke ist es, Projekte zu strukturieren, Rahmenbedingungen abzustecken und schließlich Wissen und Menschen aus verschiedenen Disziplinen zusammenzubringen.

Inhaltlicher Fokus

Anwendungsentwicklung, Medienproduktion, UI Design, UX Design, Virtuelle Realität, Layout und Typografie, Webdesign, Wissensvermittlung, Interdisziplinäres und wissenschaftliches Arbeiten, Präsentationen und Messen

Arbeitserfahrung

07/2020 - heute

Unity Developer

iXtenda GmbH, Berlin

Mitarbeit an der 3D-Planungs- und Visualisierungssoftware „iVP“ (Entwicklung neuer Funktionen und Integration von Features in die bestehende Benutzeroberfläche, Aufbereitung von 3D-Modellen und CAD-Daten, Coding, Rigging)

06/2020

Unity Developer (Praktikant)

iXtenda GmbH, Berlin

Mitarbeit an der 3D-Planungs- und Visualisierungssoftware „iVP“, Entwicklung von Tools zur Automatisierung und Optimierung von Workflows in Unity

01/2020 - 03/2020

Projektmanager digitaler Anwendungen

ad modum GmbH | Agentur für Kommunikation, Potsdam

Technische Realisation des VR-Projekts „House of Change“ (Visualisierung eines wissenschaftlichen Konzepts), Technische Realisation des Web-Projekts „EWPWimmelwelt“ (Online-Verknüpfung verschiedener Illustrationen)

04/2019 - 12/2019

Zuständiger für F&E und Digitale Anwendungen (Werkstudent)

ad modum GmbH | Agentur für Kommunikation, Potsdam

Konzeption des VR-Projekts „House of Change“ (Visualisierung eines wissenschaftlichen Konzepts), Konzeption von Markenarchitekturen und Corporate Identities, Recherche zu Technik-Trends und Zukunftstechnologien

01/2019 - 04/2019

Zuständiger für F&E und Digitale Anwendungen (Praktikant)

ad modum GmbH | Agentur für Kommunikation, Potsdam

Konzeption einer Themenpark-App (Stakeholder-Analyse, Erstellung von Personas, Wireframes, Mockups und Klick-Prototypen), Mitarbeit am Magazin „UNFOLD“

Skills

3D-Software	Unity	● ● ● ● ○		Insb. VR und UI
	Blender	● ● ● ○ ○		Insb. Aufbereitung von CAD-Daten, Rigging von Maschinen, Automatisierung
	Pixyz Studio	● ● ○ ○ ○		
Programmierung	C#	● ● ● ● ○		
	Python	● ● ○ ○ ○		
Versionskontrolle	Git	● ● ○ ○ ○		
Layout / UI / Konzeption	Adobe XD	● ● ● ○ ○		Insb. Klick-Prototypen
	Adobe Illustrator	● ● ○ ○ ○		
	Adobe InDesign	● ● ○ ○ ○		
	Affinity Photo	● ● ○ ○ ○		Aktuell steige ich privat von den nur im Abo verfügbaren Adobe-Programmen auf alternative Softwarelösungen um
	Affinity Designer	● ● ○ ○ ○		
	Affinity Publisher	● ● ○ ○ ○		
Audio / Video	Adobe Audition	● ● ● ○ ○		Insb. Hörbuch-Produktion
	Studio One	● ● ○ ○ ○		
	Adobe Premiere	● ● ● ○ ○		
	DaVinci Resolve	● ● ○ ○ ○		
Web	HTML / CSS	● ● ○ ○ ○		
	Bootstrap	● ● ○ ○ ○		
	WordPress	● ● ● ● ○		Auch auf meiner eigenen Website im Einsatz (www.felix-kroischke.de)
Office	MS Office	● ● ● ● ○		
Sprachen	Deutsch	● ● ● ● ●		
	Englisch	● ● ● ○ ○		

Portfolio / Arbeitsproben

Studium

Informatik

Bachelor (Abgeschlossen 2020, Endnote: 1,6)

Technische Hochschule Brandenburg

Schwerpunkt „Digitale Medien“, Bachelorarbeit mit dem Thema „Following Mia – Immersion, Attention and Storytelling in Virtual Environments“

Biologie

Bachelor (Abgeschlossen 2015, Endnote: 1,9)

Carl von Ossietzky Universität Oldenburg

Schwerpunkte „Evolutionbiologie“ und „Vektorökologie“, Bachelorarbeit mit dem Thema „A bit of black and white – a methodical study about the emergence of Culicoides (Diptera: Ceratopogonidae)“

Mein Erststudium im Bereich der Naturwissenschaften prägt meine Arbeitsweise bis heute, auch wenn ich nicht mehr in diesem Tätigkeitsfeld aktiv bin. Methodisches, nachvollziehbares Vorgehen, gute Dokumentation und ein professioneller Fokus ohne persönliche Befindlichkeiten sind für mich essenziell.

Auslandserfahrung

12/2017

Studentenaustausch „International Media Camp“

SWPS University of Social Sciences and Humanities, Poznań (Polen)

Kurzfilm-Projekt mit Schwerpunkt Sounddesign und Foley

12/2016

Studentenaustausch „International Media Camp“

University of the West of Scotland

Hörspiel-Projekt zu verschiedenen Mythen Schottlands und Deutschlands

03/2015 - 05/2015

Humanitäres Projekt in Südamerika

Guyana

Mehrmonatiger Sprachaufenthalt (Englisch), Hilfe bei der Organisation eines Brunnenbau-Projektes, Unterrichten in der örtlichen Schule, Durchführen von IT-Kursen für Anwohner

Ehrenamtliches Engagement

Mehrjährige Erfahrung als Fachschaftsmitglied, mehrmonatige Tätigkeit als Mentor für ausländische Studierende, seit 2017 Designer und Admin der Vereinswebsite www.bogensport-brandenburg.de

Private Interessen / Hobbies

Podcasts, Trends in den Bereichen Medienproduktion, Technik und Naturwissenschaften, Pen & Paper, Storytelling, Bogenschießen, Hörbücher, Gaming

Habe ich Ihr Interesse geweckt? Dann schreiben Sie mir!

mail@felix-kroischke.de | [linkedin.com/in/felix-kroischke](https://www.linkedin.com/in/felix-kroischke) | [xing.com/profile/Felix_Kroischke](https://www.xing.com/profile/Felix_Kroischke)